

教科名	科目名	履修学年	履修区分	単位数
数学	数学C	3年 ITクリエイター コース	必修	2

目 標	ベクトル，複素数平面，式と曲線について理解させ，基礎的な知識の習得と技能の習熟を図り，事象を数学的に考察し処理する能力を伸ばすとともに，それらを活用する態度を育てる。
教科書	新編 数学C（数研出版）
副教材	3TRIAL 数学Ⅲ＋C（数研出版）
授業形態	講義形式，自習形式を必要に応じて行う。
評価規準	<p><知識及び技能></p> <ul style="list-style-type: none"> ・数式や関数，図形の性質などを適切に説明することができるか。 ・論理的な記述ができるか。 ・数学における基本的な概念や原理・法則を理解しているか。 ・問題に応じて，適切に定理・公式・記号などを活用することができるか。 <p><思考力・判断力・表現力></p> <ul style="list-style-type: none"> ・答えを予測して考えることができるか。 ・筋道を立てて，問題を解決することができるか。 ・様々な解法で事象を捉えることができるか。 <p><主体的に取り組む態度></p> <ul style="list-style-type: none"> ・教師や生徒の発言に関心を持っているか。 ・疑問点を質問等して解決しようとしているか。 ・期限を守って課題を提出することができるか。 ・自ら向上意欲を持って様々な問題に取り組んでいるか。
評価方法	単元テスト，単元ごとの振り返りや自己評価，問題集や授業への取り組み状況等を考慮し，総合的に判断して評価する。
学習上の留意点	「数学C」は「数学Ⅱ」「数学B」に引き続く内容にあたります。3年次は2年次に比べ質・量ともにアップします。授業が早く進みますので，実力をつけるには問題演習を中心に行う家庭学習の計画をしっかりと立てて，授業に臨むようにしてください。公式を暗記することも大切ですが，暗記に頼る勉強法を避け，きちんと内容を理解するように心がけましょう。また，1年次・2年次の復習もしなくてはならないため継続的に学習をすることが実力の向上につながると言えるでしょう。

授業計画及び試験計画 [数学C 3年 ITクリエイターコース]

内 容		4月			5月			6月			7月			8月			9月			10月			11月			12月			1月			2月			3月			
		上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下	上	中	下				
		平面ベクトル	1	ベクトル	●																																	
ベクトルの演算	●			●																																		
ベクトルの成分				●	●																																	
ベクトルの内積					●	●																																
2	位置ベクトル					●	●																															
	ベクトルの図形への応用						●	●																														
空間のベクトル	1	空間の点																																				
		空間のベクトル																																				
		ベクトルの成分																																				
		ベクトルの内積																																				
	ベクトルの図形への応用																																					
	座標空間における図形																																					
複素数平面	1	複素数平面																																				
		複素数の極形式																																				
		ド・モアブルの定理																																				
		複素数と図形																																				
式と曲線	1	放物線																																				
		楕円																																				
		双曲線																																				
		2次曲線の平行移動																																				
		2次曲線と直線																																				
		2次曲線の性質																																				
	2	曲線の媒介変数表示																																				
		極座標と曲方程式																																				
	コンピュータの利用																																					

凡 例

● 授業計画